

# Bilan année scolaire 2023-2024 et présentation des nouvelles ressources pour l'année scolaire 2024-2025

Jeudis JV n°9

Chloé Vigneau



Apprendre par la  
création de jeu  
vidéo

# Programme

**01**

**Vos projets**

**02**

**Démo sur le thème  
de la séance**

**03**

**Retours  
d'expérience /  
témoignage**

**04**

**Présentation d'un  
jeu**

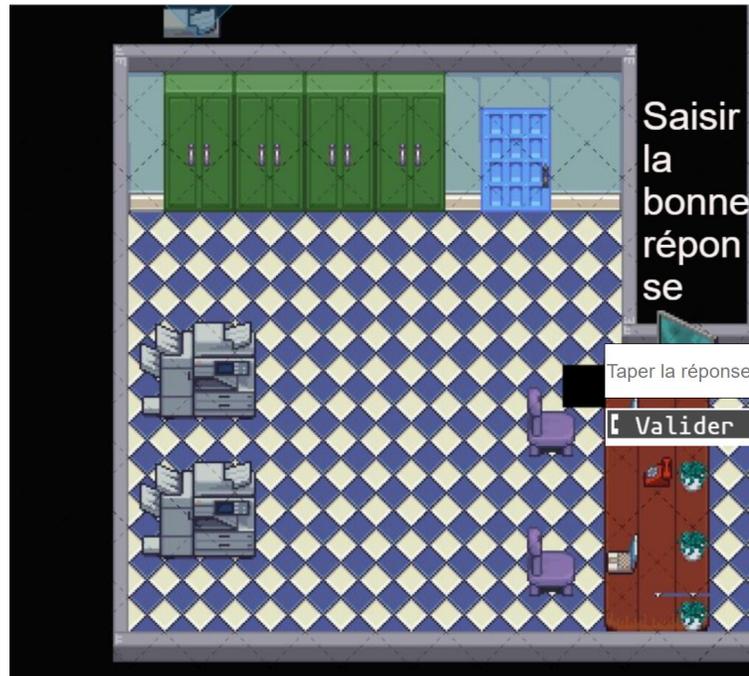


# 1. Point sur vos projets de l'année

- Votre discipline
- Niveau de classe
- Template ou 100% création
- Nombre de séances (ou d'heures)
- Niveau d'avancement
- Besoins de soutien ou de ressources

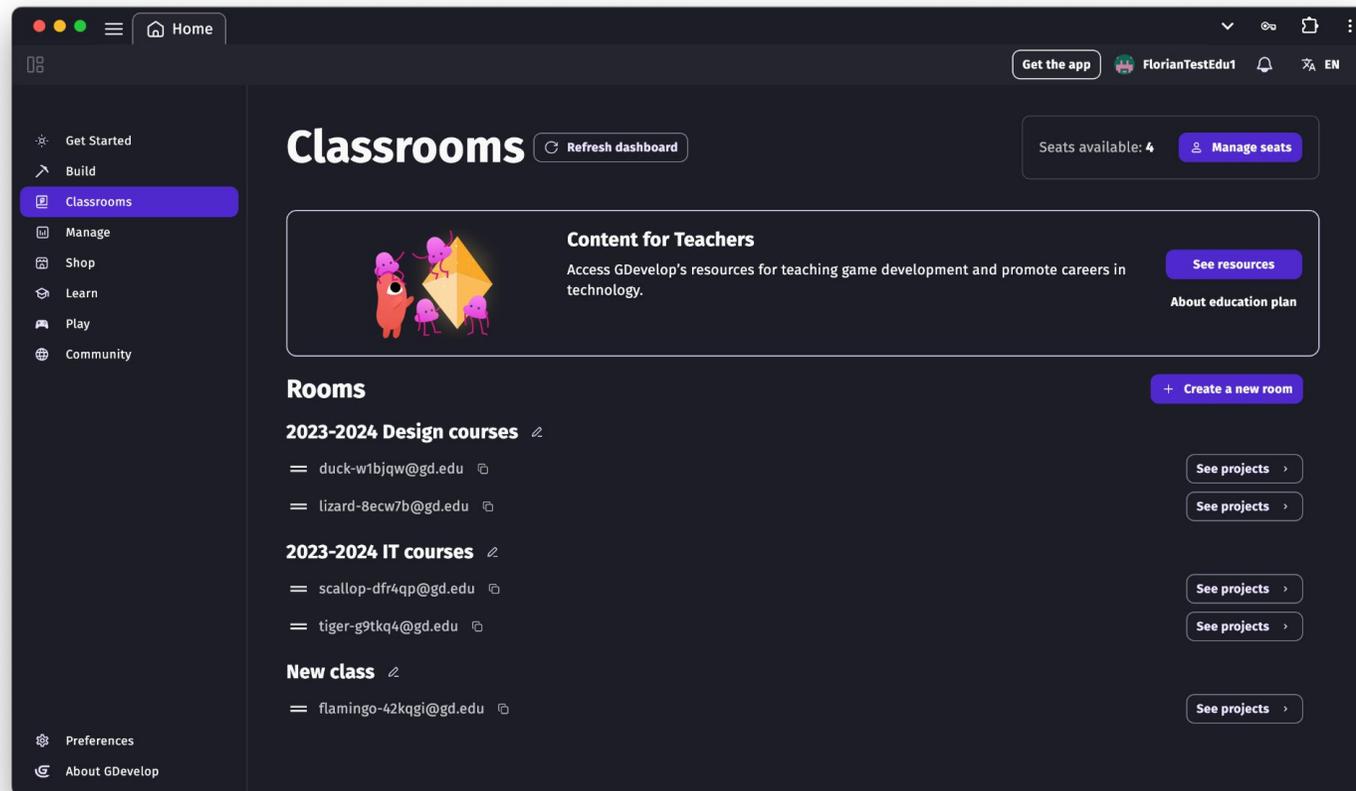
## 2. Démo sur le thème de la séance

Présentation de deux nouveaux templates



# 3. Retours d'expérience

Présentation de Gdevelop et des fonctionnalités Education



## 4. Présentation d'un jeu



Un croisement entre jeu et littérature